

Mercurial and TortoiseHg setup guide v1.0.0

Guide voor de studenten van CSV3D

Introductie

Om van deze guide gebruik te maken gaan we er vanuit dat je het volgende hebt geïnstalleerd op je computer:

- TortoiseHG
- Mercurial
- P4Merge Tool

Deze guide is geschreven door Patrick Blaauw. Als je vragen of opmerkingen hebt over deze guide stuur dan even een mail naar p.k.blaauw@st.hanze.nl of stuur me even een appje!

Houd er rekening mee dat wij dit programma pas kortgeleden zijn gaan gebruiken. Wij weten nog niet precies hoe alles werkt. Er kunnen dus hier en daar wat fouten in zitten of bepaalde dingen niet werken.

Als je ergens niet uitkomt, stuur dan een berichtje naar Vincent of Patrick. Ga niet zelf zitten kloten, we hebben liever veel berichtjes dan veel werk om het weer te repareren!

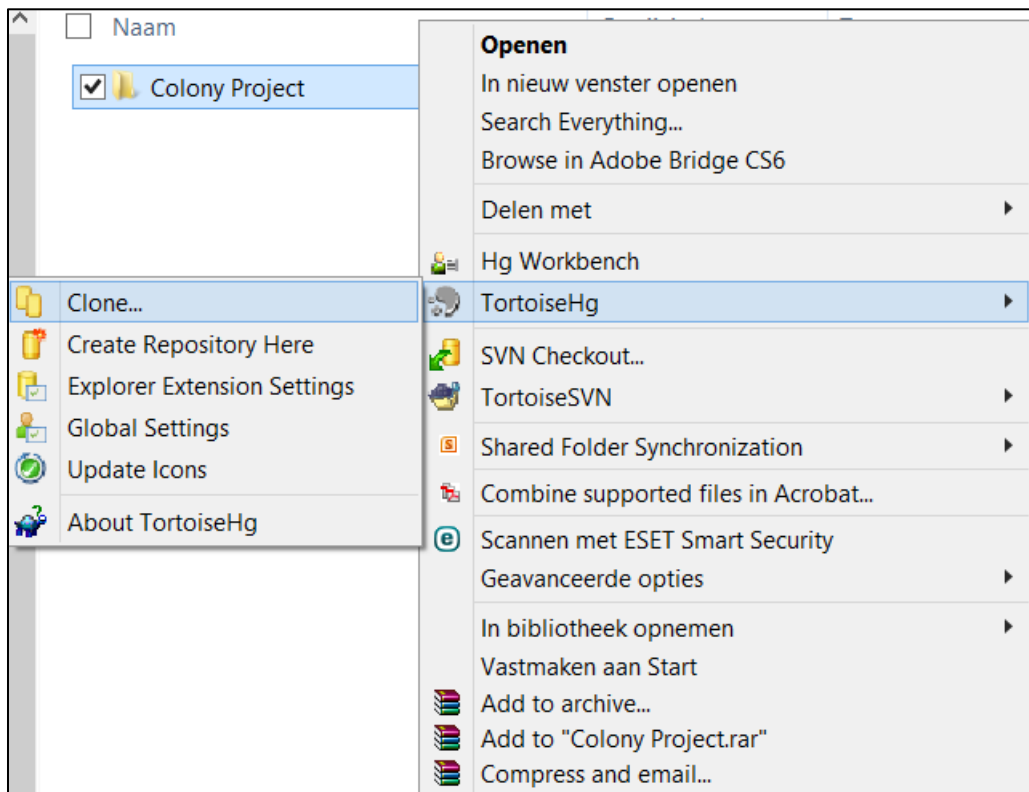
Inhoudsopgave

Introductie	2
Setup van Tortoise Hg	4
Inloggen in de repository	5
Setup van de .HGRC file	5
Voordat je begint te werken aan het project	6
Files toevoegen aan het project.....	7
Files committen.....	8
TortoiseHg interface	9
Files pullen	10
Mergen	12
Files pushen	14
Repository updaten	14
Woordenboek	16

Setup van Tortoise Hg

Om te beginnen moet je ergens op je computer een mapje aanmaken met bijvoorbeeld de naam van dit project.

Vervolgens druk je op rechtermuisknop op de map en hover je over **TortoiseHg**. Daarna klik je op **Clone....**



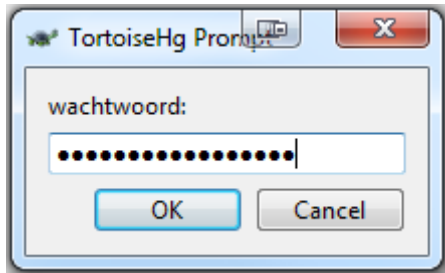
Als het goed is kom je in dit menu. Vul bij **Bron:** het volgende in:

//Weggelaten voor de online versie

Daarna is het enige wat je hoeft te doen op de knop **Klonen** te drukken.

Inloggen in de repository

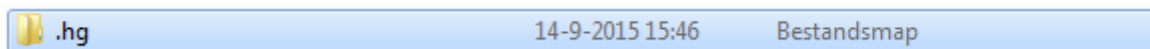
Waarschijnlijk wordt er nu om inloggegevens gevraagd. Als het goed is heb je al een wachtwoord gekregen die bij ***** hoort.



Dit moet je bij veel zaken doen, zoals bij pushen, pullen etc. Hier komen we later nog op terug.

Setup van de .HGRC file

Als het project eenmaal is gecloned op je eigen computer heeft deze diverse bestanden op je computer gezet. Ook is hier het mapje **.hg** te vinden.



Als je dit mapje opent is hier een **.hgrc** file te vinden. Open deze met een tekstverwerker als Notepad++ of windows kladblok.

Je kunt in principe alles uit dit bestand verwijderen en het onderstaande toevoegen. De dikgedrukte stukjes moet je zelf nog even aanpassen.

```
[paths]
default = http://
```

```
[ui]
Username = VOORNAAM ACHTERNAAM <EMAILADRES>
```

```
[merge-patterns]
**.unity = unityyamlmerge
**.prefab = unityyamlmerge
```

```
[merge-tools]
unityyamlmerge.executable = path naar UnityYAMLMerge (bijv. C:\Program
Files\Unity\Editor\Data\Tools\UnityYAMLMerge.exe)
unityyamlmerge.args = merge -p --force $base $other $local $output
```

```
unityamlmerge.checkprompt = True  
unityamlmerge.premerge = False  
unityamlmerge.binary = False
```

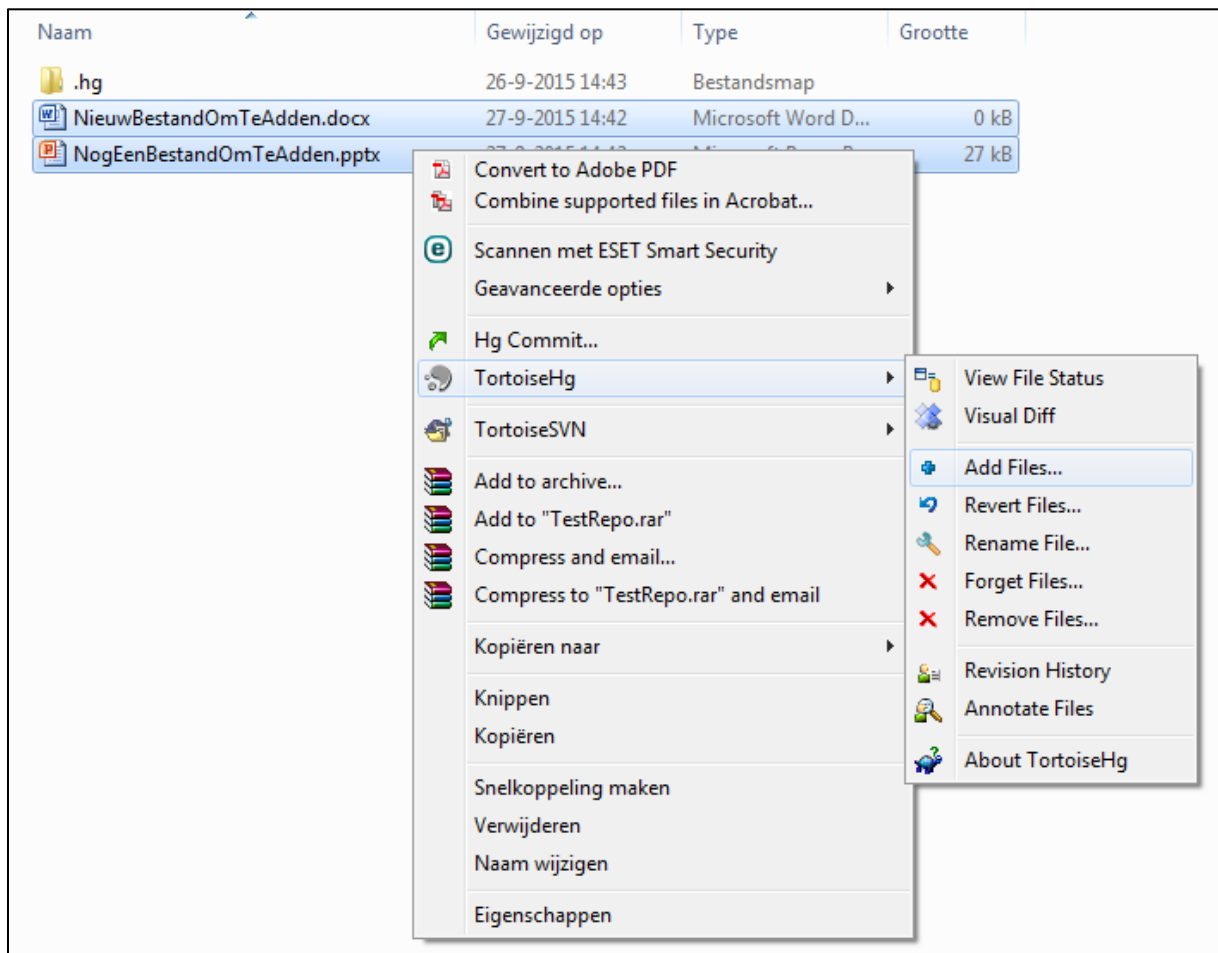
Voordat je begint te werken aan het project

Voordat je bezig gaat in het project is het belangrijk om up to date te zijn met het project. In de tijd dat jij niet bezig bent geweest is de kans groot dat er mensen zijn die weer allerlei aanpassingen hebben gedaan. Hoe het pullen in zijn werk gaat kun je zien op de pagina **Files pullen** op pagina 10.

Files toevoegen aan het project

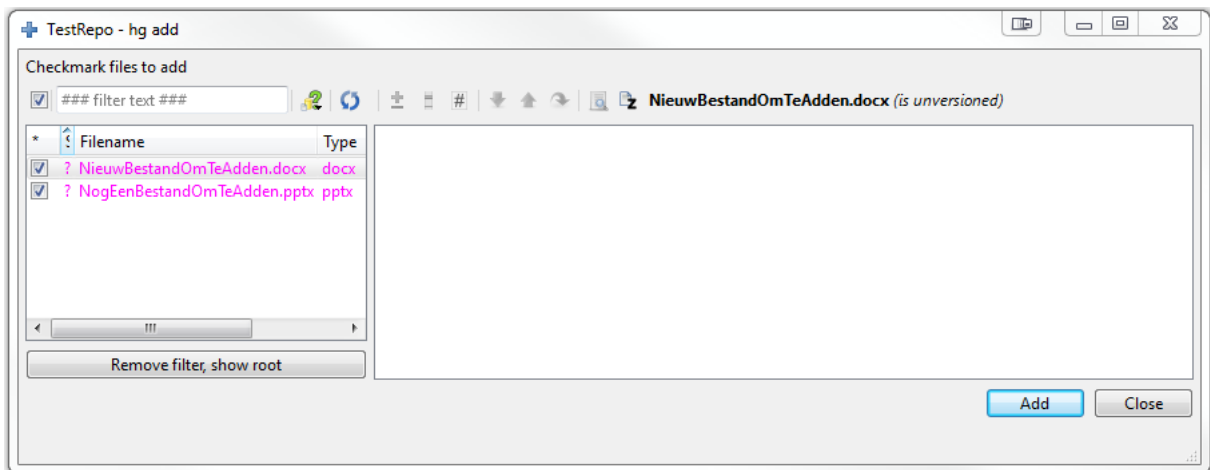
Je hebt net wat moois gemaakt en wilt dit natuurlijk graag toevoegen aan het project.

Selecteer de files of de mappen die je wilt toevoegen en druk op rechtermuisknop. Hover met je muis over **TortoiseHg** en druk op **Add Files**.



Als je alle files wilt toevoegen kun je ook niets selecteren. Op die manier wordt alles toegevoegd.

Vervolgens kom je in het volgende scherm.

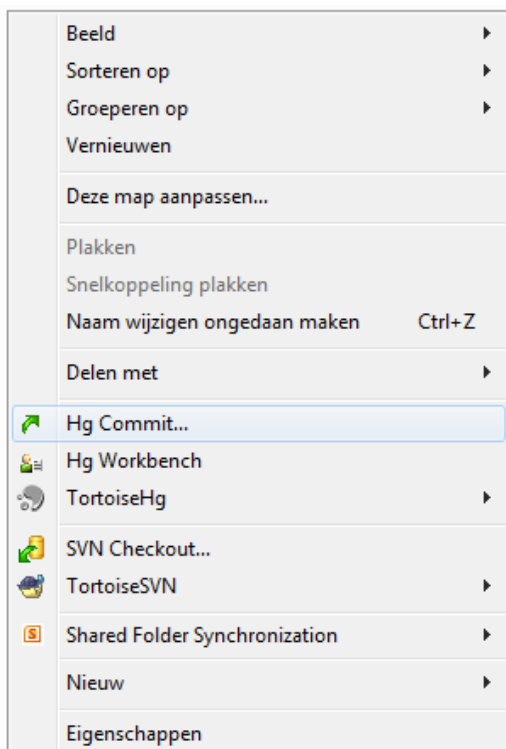


Als je perongeluk een bestand hebt geselecteerd wat je eigenlijk niet wilt adden kun je in het linker menu (waar de bestanden in roze tekst staan) de checkboxes nog even unticken.

Als je zeker weet dat je deze bestanden wil adden druk je rechts onderin op de knop **Add**.

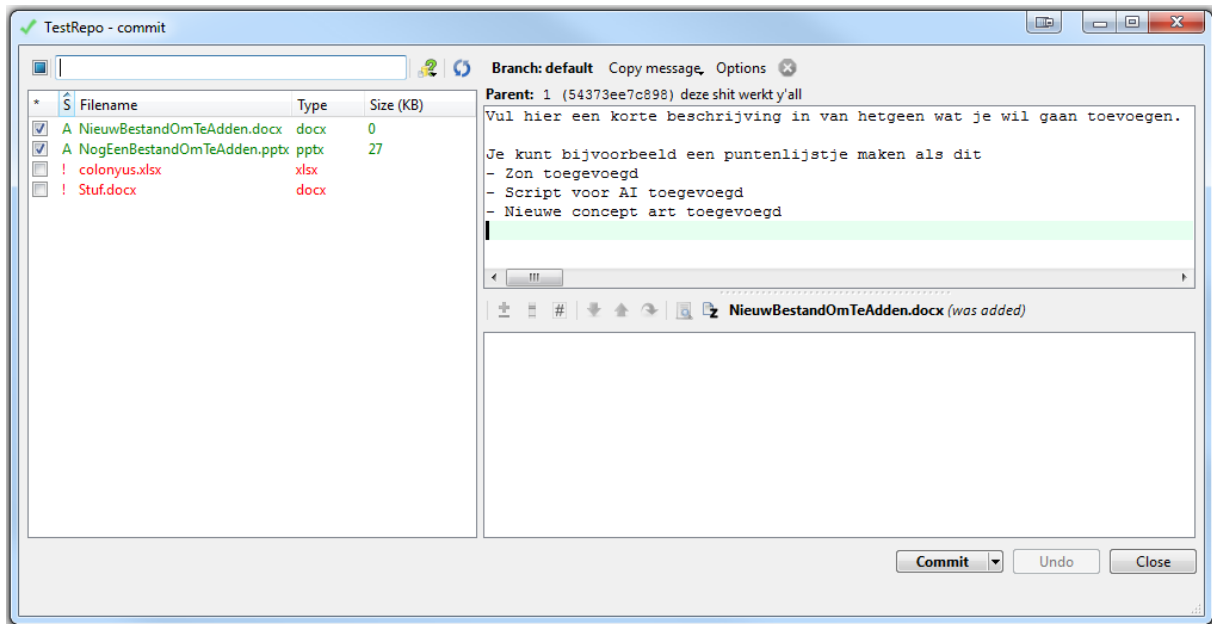
Files committen

Nu de files zijn toegevoegd moet je ze committen.



Druk ergens in windows verkenner op rechtermuisknop en druk op de knop **Hg Commit**

Vervolgens kom je in dit scherm.



Selecteer de bestanden die je wilt committen in het linker menu.
In het rechter menu vul je informatie in zoals aangegeven in de afbeelding.

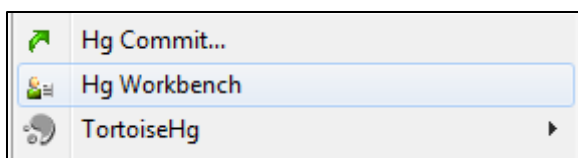
Als je klaar bent druk je op **Commit**.

Als dit is gelukt zie je groene vinkjes op de bestanden die je juist hebt gecommit.

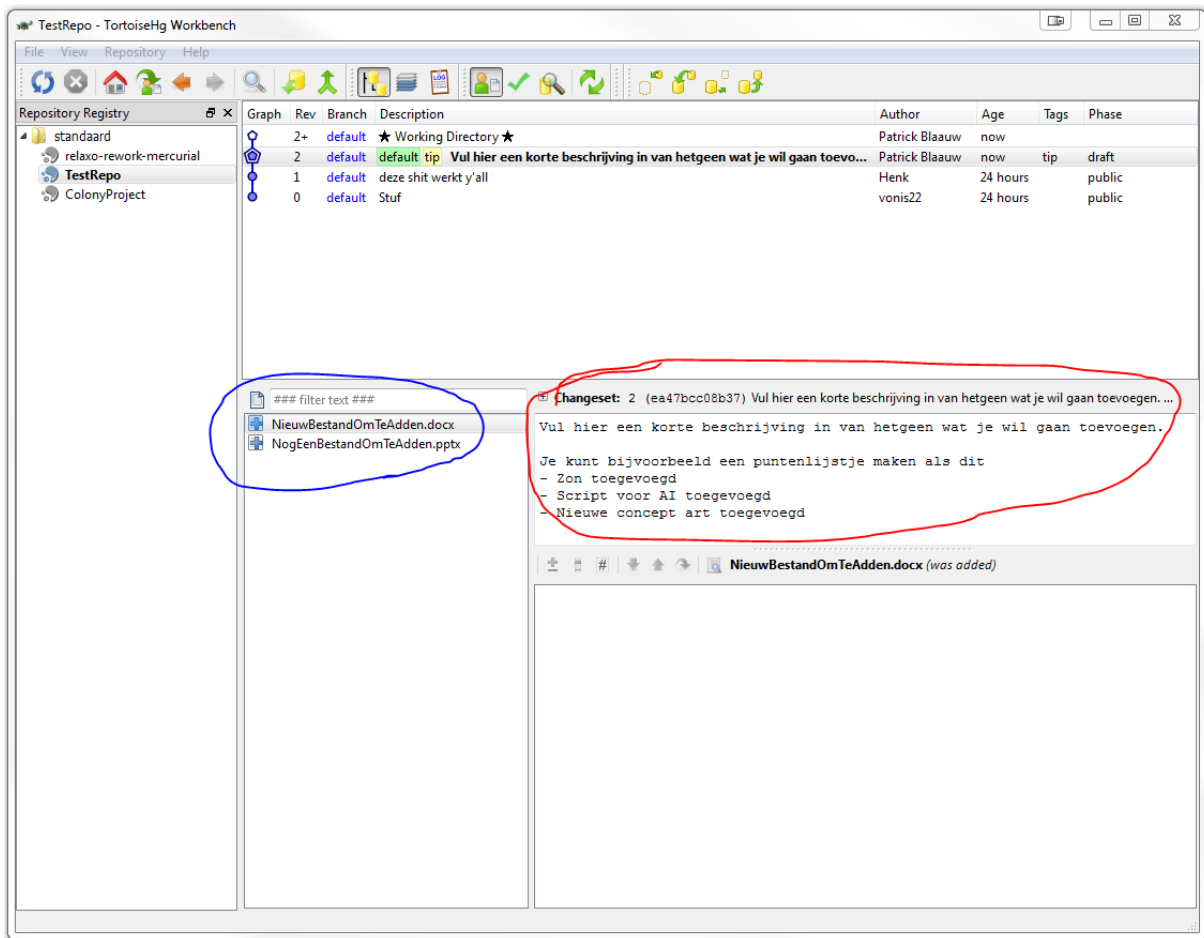
 NieuwBestandOmTeAdden.docx	27-9-2015 14:42	Microsoft Word D...	0 kB
 NogEenBestandOmTeAdden.pptx	27-9-2015 14:42	Microsoft PowerP...	27 kB

TortoiseHg interface

Nu gaan we naar het TortoiseHg interface.



Druk op **Hg Workbench** en je zult een interface als deze onderstaande afbeelding krijgen:



Bovenaan in het midden zul je een dikgedrukte tekst zien met het eerste deel van de informatie die je bij de commit hebt ingevuld. Als je hier op drukt zie je bij de **blauwe cirkel** de bestanden die je hebt gecommitt en bij de **rode cirkel** de volledige tekst die je bij de commit hebt ingevuld.

Je werkt natuurlijk niet alleen in dit project. Voordat jij deze bestanden naar de repository upload moet je eerst veranderingen van anderen binnenhalen. **Dit is erg belangrijk!**

Files pullen

Om dit te doen kijken we even naar de werkbalk van de Hg Workbench.



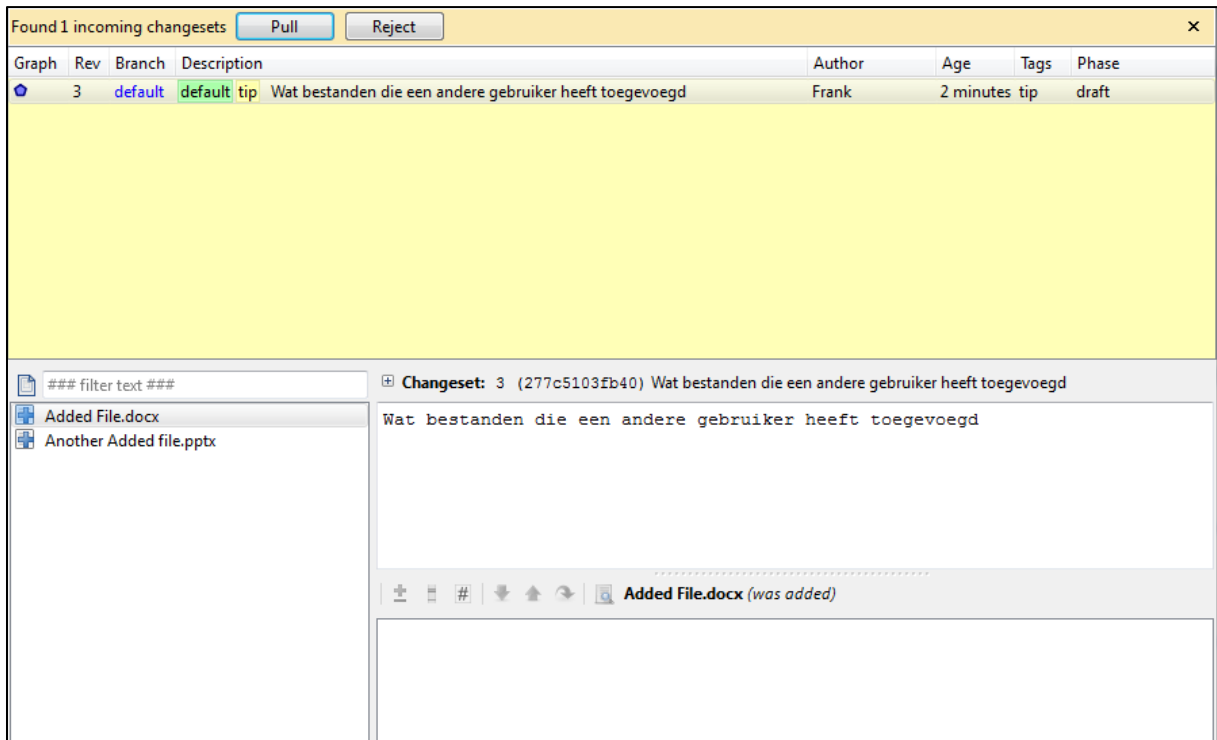
De knop in de blauwe cirkel is **check for incoming changes**. Als je daar op drukt kijkt Tortoise of andere mensen files hebben toegevoegd in de tijd dat jij bezig bent geweest.

Voordat Tortoise kan kijken of er changes zijn moet je eerst inloggen in de repository. Kijk bij de inhoudsopgave bij het kopje **Inloggen in de repository**.

Als er *geen* changes zijn krijg je een melding als deze te zien:

Weggelaten voor de online versie

Als er *wel* changes zijn krijg je een melding als deze:



Je ziet bovenaan dat er in dit geval 1 changeset is. Bij author kun je zien wie deze changeset heeft gemaakt. In dit geval is dat Frank.

Onderaan zie je de files die Frank heeft toegevoegd. Als je er op klikt kun je rechtsonderaan zien wat hij heeft toegevoegd. In dit geval is dat een dummy .docx, dus valt er niets te zien.

Voordat jij je files gaat pushen moet je deze changes pullen. Druk op de knop **Pull** om dit te doen.

Als dit is gelukt zie je dat Frank zijn commit ook in jouw lijst staat. Echter lopen jouw commits en Frank zijn commits niet gelijk aan elkaar. Je ziet dat Frank zijn commit met een lijntje naar rechts gaat, voorbij jouw commit. Dat betekent dat jij achterloopt op het project. Dat gaan we nu oplossen.

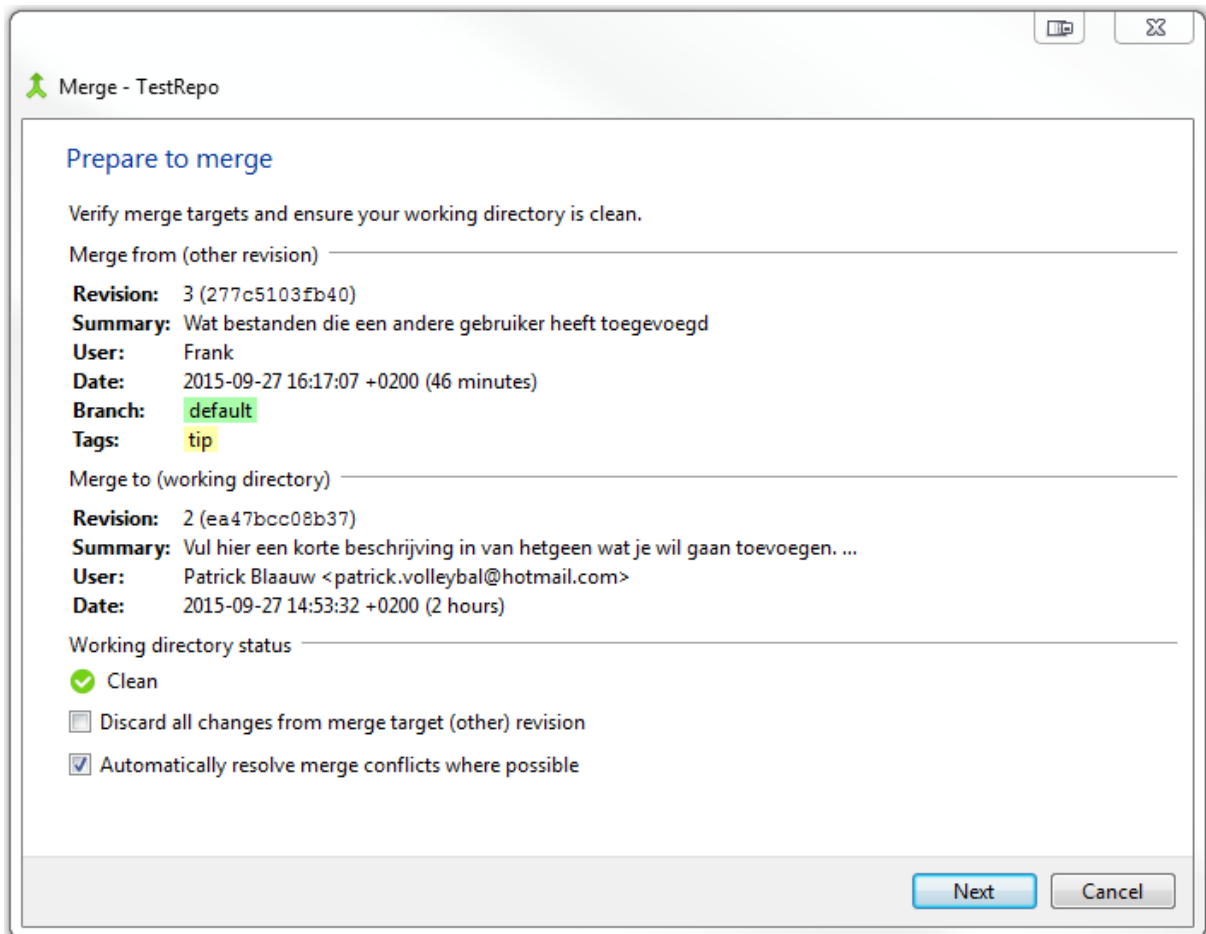
Graph	Rev	Branch	Description	Author	Age	Tags	Phase
●	2+	default	★ Working Directory ★	Patrick Blaauw	now		
●	3	default	default tip Wat bestanden die een andere gebruiker heeft toegevoegd	Frank	8 minutes	tip	public
●	2	default	default Vul hier een korte beschrijving in van hetgeen wat je wil gaan toevoege...	Patrick Blaauw	91 min...		draft
●	1	default	deze shit werkt y'all	Henk	25 hours		public
●	0	default	Stuf	vonis22	26 hours		public

Mergen

We gaan nu je eigen commit samen voegen met die van anderen. Dat doen we met deze knop in de blauwe cirkel.

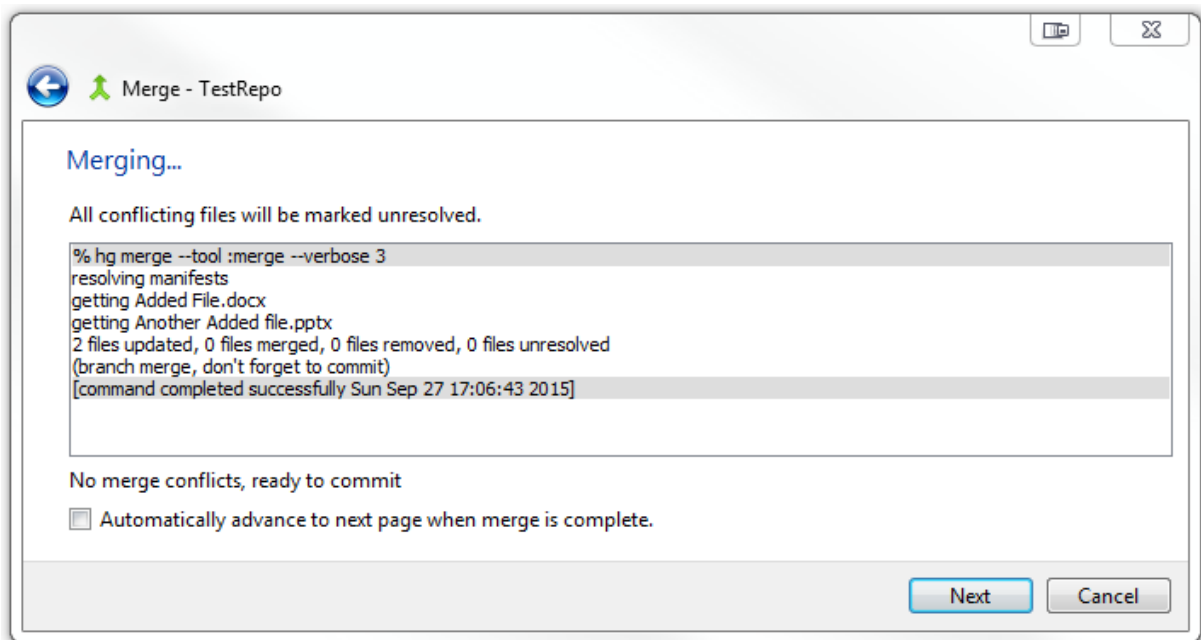


Vervolgens krijgen we dit confirmation screen.



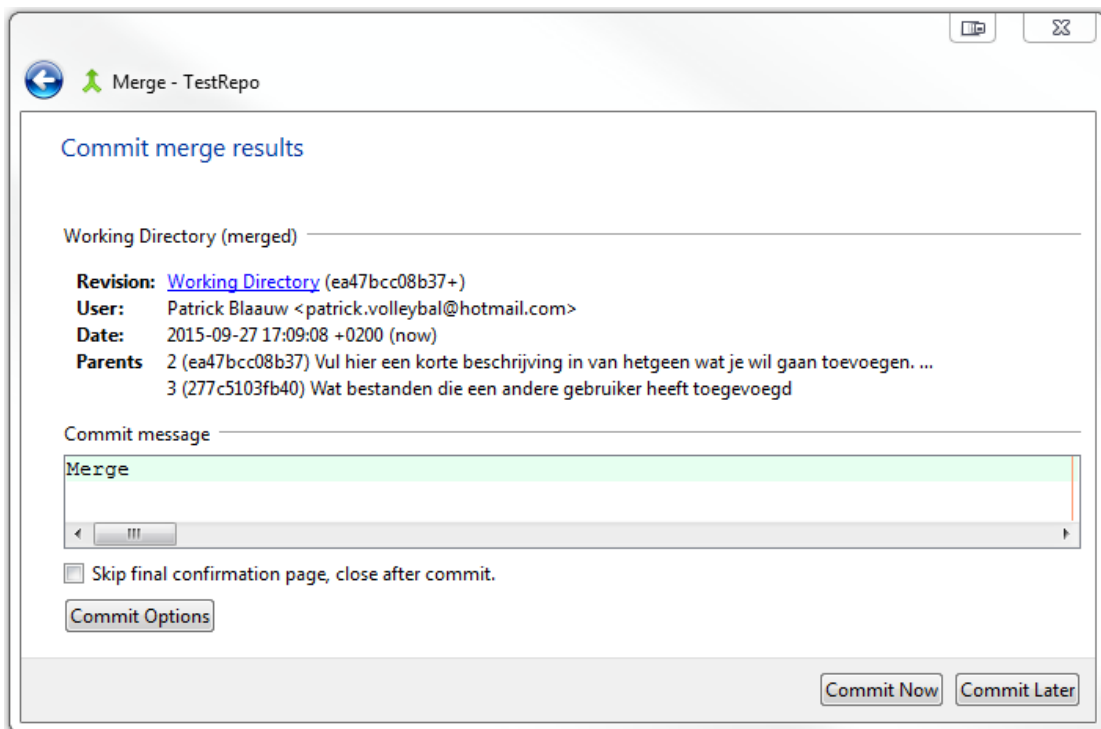
Zorg dat je naar de nieuwste revision updated (vaak de revision met de tag **tip**). Als je dit gecontroleerd hebt druk je op de knop **Next**.

Als alles goed is gegaan krijg je een scherm als deze.



Mocht dit niet het geval zijn, heb je waarschijnlijk een merge conflict. Hier ga ik in deze guide nog niet op in, maar daar ga ik in een latere versie zeker aandacht aan besteden. Daar is de P4Merge tool namelijk voor. Voor nu kan je Vincent of Patrick vragen als er problemen zijn.

Druk op **Next** om verder te gaan.



Druk vervolgens op **Commit Now** om het definitief te maken. Hij is nu gemerged en je kunt op **Finish** drukken om verder te gaan.

Files pushen

Nu gaan we de files pushen naar de server.

Om even te checken of wat hij naar de server wil gaan pushen drukken we op de **check for outgoing changes** knop zoals te zien in de rode cirkel.



Vervolgens krijgen we een soort gelijk scherm als bij het checken voor incoming changes.



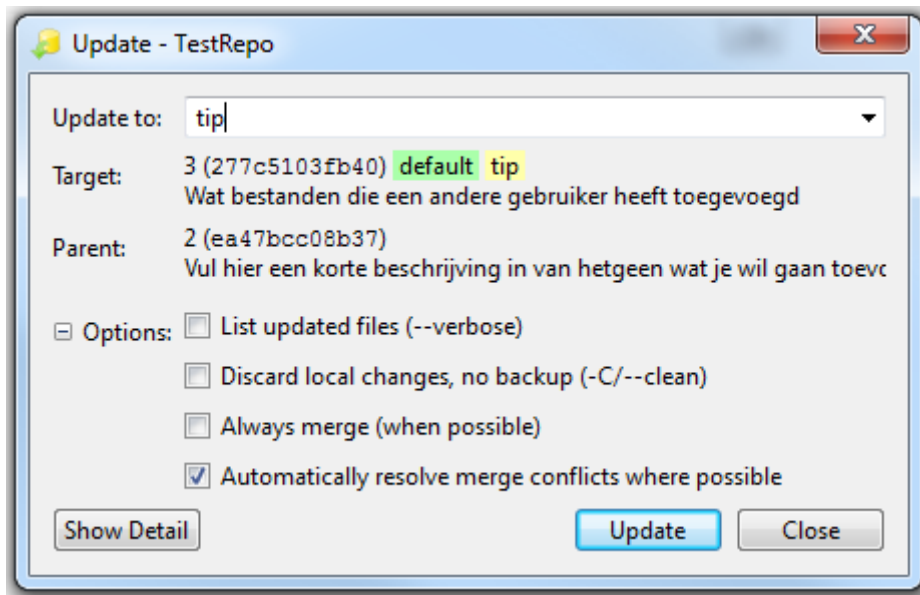
Als dit allemaal OK is kunnen we de files gaan pushen door op de **Push all** knop te drukken.

Repository updaten

We gaan de lokale bestanden nu updaten naar de huidige versie. Dat doen we met deze update knop in de blauwe cirkel.



Vervolgens krijgen we dit scherm.



Zorg ervoor dat je naar de **tip** toe updated. Dit is de nieuwste versie van de repository. Vervolgens moet je op **Update** drukken.

Woordenboek

Repository	De server/database waar ons project wordt opgeslagen
TortoiseHg	Het programma dat we gebruiken om een overzicht te krijgen welke changes er overal gemaakt zijn. Ook voor diverse zaken als pushen, pullen, committen, etc.
Mercurial	Version control systeem waar TortoiseHg gebruik van maakt.
P4Merge	Merge tool om merge conflicts mee op te lossen.
Push	Bestanden naar de server verplaatsen van jouw computer.
Pull	Bestanden van de server afhalen naar jouw computer.